



PRZYKŁADOWY

PLAN NAUCZANIA DLA ZAWODU

TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ 311943

O STRUKTURZE PRZEDMIOTOWEJ

TYP SZKOŁY: TECHNIKUM 5-LETNIE

RODZAJ PROGRAMU: LINIOWY



Partnerstwo na rzecz kształcenia zawodowego. Etap 3: Edukacja zawodowa odpowiadająca potrzebom rynku pracy
Projekty współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Autorzy: mgr inż. Karol Juraszczyk, mgr inż. Rafał Michałowski, mgr inż. Paweł Pierzchalski

Recenzenci: mgr Marek Sosnowski

Ekspert wiodący: mgr inż. Joanna Ksieniewicz

Menadżer projektu: mgr Anna Krajewska

Publikacja powstała w ramach projektu „Partnerstwo na rzecz kształcenia zawodowego. Etap 3: Edukacja zawodowa odpowiadająca potrzebom rynku pracy” w Programie Operacyjnym Wiedza Edukacja Rozwój.
Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
Publikacja jest dystrybuowana bezpłatnie.

© Copyright by Ośrodek Rozwoju Edukacji
Warszawa 2017

Ośrodek Rozwoju Edukacji
00-478 Warszawa
Al. Ujazdowskie 28
www.ore.edu.pl

4. PLANY NAUCZANIA DLA ZAWODU TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

W podstawie programowej kształcenia w zawodzie TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ minimalna liczba godzin na kształcenie zawodowe została określona dla efektów kształcenia i wynosi:

- 600 godzin na realizację kwalifikacji AU.54,
- 450 godzin na realizację kwalifikacji AU.55,
- 300 godzin na realizację efektów wspólnych dla wszystkich zawodów i wspólnych dla zawodów w ramach obszaru kształcenia.

Plan nauczania dla zawodu TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ o strukturze przedmiotowej – tabela

Lp	Obowiązkowe zajęcia edukacyjne	Klasa					Liczba godzin tygodniowo w pięcioletnim okresie nauczania	Liczba godzin w pięcioletnim okresie nauczania
		I	II	III	IV	V		
Przedmioty ogólnokształcące								
1	Język polski	4	3	3	3	3	16	480
2	Język obcy nowożytny	3	3	2	2	2	12	360
3	Drugi język obcy nowożytny	1	1	2	2	2	8	240
4	Filozofia lub plastyka lub muzyka (2 przedmioty)	1					1	30
5	Historia	2	2	2	1	1	8	240
6	Wiedza o społeczeństwie				1	1	2	60
7	Podstawy przedsiębiorczości			1	1		2	60
8	Geografia (kl. I-IV)		1	2	1		4	120
9	Biologia (kl. I-IV)	3	1				4	120
10	Chemia (kl. I-IV)		2	1	1		4	120
11	Fizyka (kl. I-IV)				1	3	4	120
12	Matematyka	2	3	3	3	3	14	420
13	Informatyka	1	1	1			3	90
14	Wychowanie fizyczne	3	3	3	3	3	15	450

Partnerstwo na rzecz kształcenia zawodowego. Etap 3: Edukacja zawodowa odpowiadająca potrzebom rynku pracy
Projekty współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

15	Edukacja dla bezpieczeństwa	1					1	30
16	Zajęcia z wychowawcą	1	1	1	1	1	5	150
Łączna liczba godzin		22	21	21	20	19	103	3090
Przedmioty realizowane w zakresie rozszerzonym								
1	Matematyka	1	1	1	1	4	8	240
2	Informatyka	1	1	2	2		6	180
Łączna liczba godzin		2	2	3	3	4	14	420
Przedmioty w kształceniu zawodowym teoretycznym								
1	Podstawy poligrafii	2	1	2			5	150
2	Podstawy projektowania graficznego	2	3				5	150
3	Podstawy projektowania publikacji		1	4			5	150
4	Maszyny i urządzenia cyfrowe				2	2	4	120
5	Rysunek techniczny				2		2	60
6	Język obcy zawodowy					1	1	30
7	Podstawy działalności gospodarczej					1	1	30
8	Bezpieczeństwo i higiena pracy				1		1	30
9	Kompetencje personalno społeczne (OMZ)			1			1	30
Łączna liczba godzin		4	5	7	5	4	25	750
Przedmioty w kształceniu zawodowym praktycznym (min. 50% godz. kształcenia zawodowego)								
1	Projektowanie graficzne	5	2				7	210
2	Projektowanie publikacji		3	4			7	210
3	Drukowanie cyfrowe				5		5	150
4	Modelowanie i drukowanie 3D				2	5	7	210
Łączna liczba godzin		5	5	4	7	5	26	780
Łączna liczba godzin kształcenia zawodowego		9	10	11	12	9	51	1530
Tygodniowy wymiar godzin obowiązkowych zajęć edukacyjnych		33	33	35	35	32	168	5040
Godziny do dyspozycji dyrektora		3 godz. na realizację zajęć związanych z kształtowaniem kompetencji zawodowych					3	

Partnerstwo na rzecz kształcenia zawodowego. Etap 3: Edukacja zawodowa odpowiadająca potrzebom rynku pracy
Projekty współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Doradztwo zawodowe	Minimum 10 godzin w 3 letnim okresie nauczania
---------------------------	---

/1/ (do celów obliczeniowych przyjęto 30 tygodni w ciągu jednego roku szkolnego)

*w szkolnym planie uwzględnia się również wymiar godzin zajęć określonych w par. 4 ust. 2 rozporządzenia w sprawie ramowych planów nauczania, t.j. m.in. religii lub etyki oraz wychowania do życia w rodzinie.

****w przypadku praktyk realizowanych w wymiarze ponad 4 tygodnie**

Minimalny wymiar praktyk zawodowych	tyg.
kl. I - zgodnie z podstawą programową	
kl. II - zgodnie z podstawą programową	
kl. III - zgodnie z podstawą programową	
kl. IV - zgodnie z podstawą programową	4
kl. V - zgodnie z podstawą programową	
Razem	4

Egzamin potwierdzający pierwszą kwalifikację (K1) odbywa się pod koniec II (semestru) klasy III
Egzamin potwierdzający drugą kwalifikację (K2) odbywa się pod koniec II (semestru) klasy V

Partnerstwo na rzecz kształcenia zawodowego. Etap 3: Edukacja zawodowa odpowiadająca potrzebom rynku pracy
Projekty współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Wykaz przedmiotów i działów programowych dla zawodu TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ – tabela

Nazwa przedmiotu	Nazwa działu programowego	Liczba godzin dla działu	Liczba godzin dla przedmiotu
Podstawy poligrafii	Wprowadzenie do poligrafii	30	150
	Procesy przygotowalni poligraficznej	45	
	Techniki drukowania	45	
	Procesy introligatorskie i wykończeniowe	30	
Podstawy projektowania graficznego	Projektowanie obiektów grafiki wektorowej	60	150
	Projektowanie obiektów grafiki bitmapowej	90	
Podstawy projektowania publikacji	Projektowanie akcydensów	70	150
	Projektowanie książek i broszur	50	
	Projektowanie publikacji elektronicznych	30	
Maszyny i urządzenia cyfrowe	Maszyny cyfrowe do małoformatowego drukowania cyfrowego	45	120
	Maszyny i urządzenia post-pressowe do wydruków cyfrowych	45	
	Maszyny i urządzenia do druku 3D	30	
Rysunek techniczny	Podstawy rysunku technicznego	50	60
	Rysunek techniczny w poligrafii	10	
Język obcy zawodowy	Porozumiewanie się z klientem i współpracownikami w języku obcym	15	30
	Obcojęzyczna informacja o materiałach, maszynach i urządzeniach poligraficznych	15	
Podstawy działalności gospodarczej	Podstawy formalno-prawne działalności gospodarczej	15	30
	Prowadzenie przedsiębiorstwa poligraficznego	15	
Bezpieczeństwo i higiena pracy	Bezpieczeństwo na stanowisku pracy	30	30
Kompetencje personalno społeczne (OMZ)	Motywacja i postawy	8	30
	Zasady i normy zachowania	8	
	Komunikacja społeczna	8	

Program nauczania dla zawodu TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ 311943 o strukturze przedmiotowej

Partnerstwo na rzecz kształcenia zawodowego. Etap 3: Edukacja zawodowa odpowiadająca potrzebom rynku pracy
Projekty współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

	Techniki pracy w grupie	6	
Projektowanie graficzne	Wykonywanie obiektów grafiki wektorowej	100	210
	Wykonywanie obiektów grafiki bitmapowej	110	
Projektowanie publikacji	Wykonywanie składów akcydensów	100	210
	Wykonywanie składów książek i broszur	80	
	Wykonywanie składów publikacji elektronicznych	30	
Drukowanie cyfrowe	Przygotowanie do druku cyfrowego	30	150
	Drukowanie nakładu	60	
	Obróbka wykończeniowa wydruków cyfrowych	60	
Modelowanie i drukowanie 3D	Modelowanie obiektów 3D	60	210
	Przygotowanie obiektów 3D do druku	30	
	Skanowanie i drukowanie 3D	60	
	Obróbka wydruków 3D	60	